

HELSINGIN SANOMAT

FAIR  
PLAY

SUOMEN PALLOLIITTO

HELSINGIN SANOMAT

FAIR  
PLAY

SUOMEN PALLOLIITTO



**Kaikki Pelaa -säännöt**  
tiivistettynä pelinohjaajille



## Leikkimaailman (6-11 -vuotiaiden) sääntötiivistelmä 2018

Tähän kirjaseen on kerätty pelinohjaajille tärkeimmät Leikkimaailman (6-11 -vuotiaiden) säännöt. Kokonaisuudessaan Kaikki pelaa -säännöt löytyvät Palloliiton sivuilta osoitteesta: <https://www.palloliitto.fi/kaikkipelaa>

Ikäluokka	Peli-muoto	Sivurajat	Maalipotku/-heitto	Paitsio	Vetäyty-missääntö	Palautussääntö	Pallo	Etäisyyssääntö
6	4v4	Kuljetus	Maaliheitto	Ei	Kyllä	Sallitaan	3	5,5m
7	5v5	Kuljetus	Maaliheitto	Ei	Kyllä	1. hyväksytään ja ohjataan	3	5,5m
8	5v5	Kuljetus	Maaliheitto	Ei	Ei	1. hyväksytään ja ohjataan	3	5,5m
9	5v5	Heitto	Maaliheitto	Ei	Ei	Normaali palautussääntö	3	5,5m
10	8v8	Heitto	Maalipotku	Alue	Ei	Normaali palautussääntö	4	5,5m
11	8v8	Heitto	Maalipotku	Alue	Ei	Normaali palautussääntö	4	5,5m

### Alkupotku

- 5v5-pelissä maalin tekeminen suoraan alkupotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle.

### Maalipotku/-heitto

- 4v4- ja 5v5-pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta heittämällä.
- 8v8-pelimuodossa pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta.
- Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.
- 7-vuotiaiden ja nuorempien peleissä käytetään maalipotku tai -heitto-tilanteissa (kun pallo menee päädyistä yli) vetäytymiskäytäntöä, jolloin vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin.

### Sivurajat

- Sivurajakuljetus tai sivurajapotku
  - Sivurajakuljetuksessa pallo on lähtötilanteessa viivan päällä.
  - Maalin tekeminen suoraan ensimmäisellä kosketuksella johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle. Vastustajajoukkueen on oltava vähintään 5,5 m etäisyydellä suorituspaiosta.
- Rajaheitto
  - 9-vuotiaiden ikäluokasta alkaen on käytössä normaali rajaheitto. Väärän heiton voi pelinohjaajan opastuksen jälkeen uusia.

### Kulmapotku

- Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta. Jos kenttä on leveämpi kuin suosituskoko, potkaistaan kulmapotku suosituskoon mukaiselta etäisyydeltä.

### Etäisyys

- Vastustajien on oltava alkupotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa, rajaheitoissa, sivurajakuljetuksissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

### Vihreä kortti

- Pelinohjaaja käyttää vain Vihreää korttia, jolla hän palkitsee ottelun päätyttyä molemmista joukkueista yhden pelaajan. Tarvittaessa pelinohjaaja voi kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsee Vihreän kortin ja kertoo, mistä syystä pelaaja saa Vihreän kortin.

### Vaihdot

- Kaikissa Leikkimaailman otteluissa on edestakaiset ja lentävät vaihdot.

### Jokeripelaaja (lisäpelaajaetu)

- Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

### Henkilökohtaiset rangaistukset Leikkimaailmassa

- Leikkimaailmassa ei ole käytössä keltaista ja punaista korttia. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan kuitenkin huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena.

### Epäsuora vapaapotku

- 5v5- ja 8v8-pelissä rangaistusalueella puolustavalle tai hyökkäävälle joukkueelle tuomittu epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

### Palautussääntö

- 6-vuotiaiden peleissä ei ole palautussääntö voimassa.
  - Jos oma pelaaja potkaisee pallon oman joukkueen maalivahdille, joka ottaa pallon käteensä, pelinohjaaja käy kertomassa maalivahdille, että oman pelaajan syöttämää palloa ei saa ottaa käteen. Peli jatkuu.
- 7-8 -vuotiaiden peleissä sallitaan 1. palautus. Mikäli tilanne uusiutuu, vihellät epäsuoran vapaapotkun hyökkäävälle joukkueelle ja vapaapotku suoritetaan rangaistusalueen rajalta.
- 9-11 -vuotiaiden on voimassa normaali palautussääntö.

### Rangaistuspotku

- Rangaistuspotkupiste 7,5m maalirajasta.

### Kolme pelipalloa 8v8-sarjoissa

- Pelijaan tehokkaamman käytön vuoksi 8v8-sarjoissa pelit suositellaan pelattavan kolmen pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin.

### Paitsioalue

- 8v8-peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta, jossa paitsiosääntö on voimassa.

