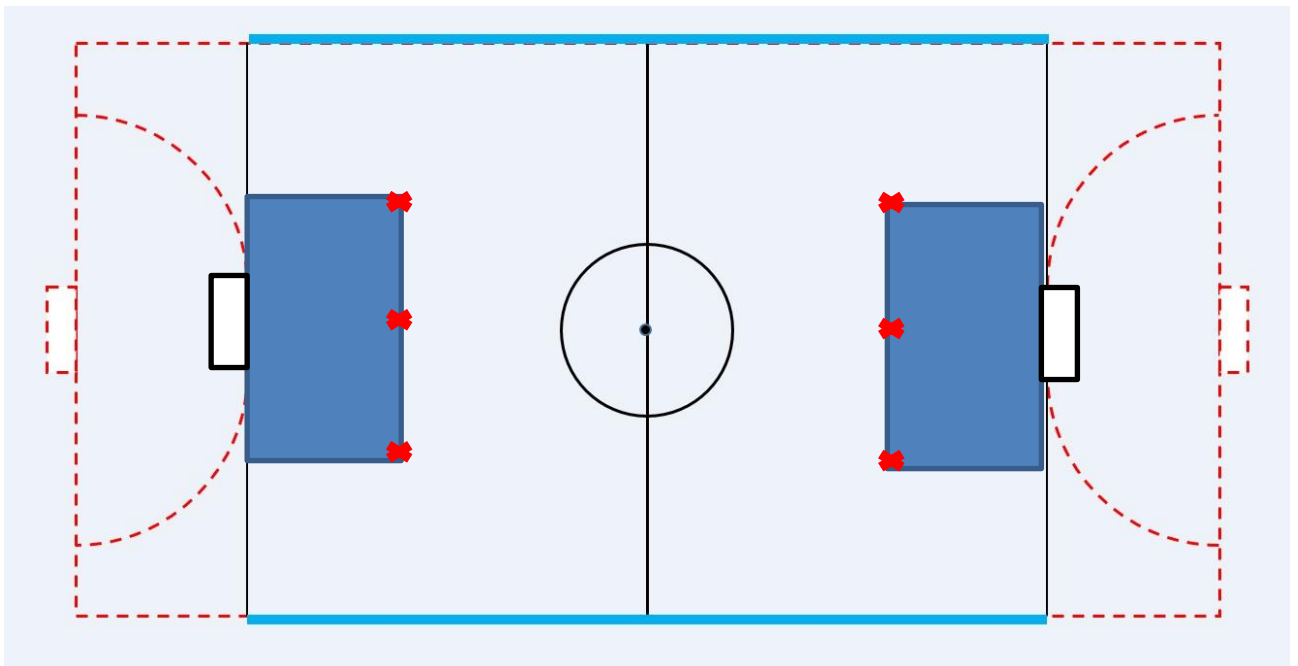


# MINIFUTSALIN 4v4 SÄÄNNÖT

## Kenttä

- Ottelut pelataan futsalkentällä, jossa sivurajoina toimivat salibandylaidat (merkitty sinisellä). Huom ! Tarvittaessa voidaan varsinaisen sivurajan jälkeen asentaa ylimäärisiä laitapaloja- tai kaartuvia kulmapaloja, jotta sivurajalaita pysyy paremmin pystyssä.
- Kentän leveys on normaalifutsalkentän leveys.
- Minifutsalin kentän pituus on normaalifutsal kenttää lyhyempi. Päätyraja (ei laitoja) sijaitsee normaalifutsalkentän 6m:n rajan kohdalla. **Päätyrajat tulee merkitä teipillä/kumilätkillä niin etteivät ne aiheuta pelaajille liukastumisvaaraa.**
- Joukkueiden vaihtopenkkien tulee sijaita samalla puolen kenttää.
- **Maalivahdialue 4m x10m (=> normaalifutsalin 10m rp.piste ja tähän liittyvät 5m etäisyyspisteet)**
- Kuva kentästä alla.



## Pallo

- Normaali futsalpallo tai juniorifutsalpallo (suositellaan)

## Maali

- **Futsalmaali käännettynä. Leveys 3m, korkeus n. 1,2 m.**
- **Tarvittaessa futsalmaali voidaan korvata salibandymaalilla ellei turvallisia futsalmaaleja ole käytettävissä.**
- Maali asetetaan yllä olevan kuvan osoittamalla tavalla 6m:n kaarelle.

## Peliaika

- Ottelun peliaika on 2 x 10 minuuttia juoksevaa aikaa.

## Joukkueet

- Kentällä on samanaikaisesti NELJÄ pelaajaa per joukkue, **joista yksi toimii maalivahtina.**
- Suositeltava joukkueen koko yhdessä ottelussa on NELJÄ pelaajaa ja NELJÄ vaihtopelaajaa.

## Maalivahti

- **joukkueella tulee olla maalivahti, jonka pelipaite/-liivi eroaa oman joukkueensa ja vastustajajoukkueen pelipaidasta/ -liivistä selvästi.**
- **vain maalivahdilla on oikeus pelata palloa käsin maalin maalivahdin alueella. (kts. kuva yllä)**

- Maalivahti avaa pelin heittämällä pallon peliin. (maaliheitto/torjunnan jälkeen)
- **Vapautettuaan pallon peliin maalivahti saa koskea uudestaan palloon muilla kehon osilla paitsi käsillä, vaikkei vastapelaaja ole koskenut palloon. Maalivahdin neljän sekunnin sääntö ei ole minifutsalissa voimassa.**

### OTTELUN Kotijoukkueen tehtävät

- Turnauksen 1.ottelun kotijoukkue huolehtii, että kenttä on valmis, kun turnaus on merkitty aikatauluun alkavaksi. Maalit ja sivurajalaidat ovat paikallaan. Päätyrajat tulee merkitä teipillä/kumilätkillä niin etteivät ne aiheuta pelaajille liukastumisvaaraa.
- Ottelun kotijoukkueeksi merkityn joukkueen tulee nimetä pelinohjaaja.
- Ottelun kotijoukkueen tulee ilmoittaa ottelun lopputulos Taso-tulospalvelujärjestelmään ottelun jälkeen pelipäivän aikana. Myös vierasjoukkue voi halutessaan ilmoittaa tuloksen Taseen.

### Pelinohjaajan tehtävät

- Mittaa pelaajan
- Viheltää pillillä pelin käyntiin sekä viheltää ottelun päättyneeksi.
- Toimii ottelun erotuomarina. (= pelinohjaana)
- Laskee hyväksytyt maalit itse tai nimeää henkilön tähän tehtävään.
- **Osoittaa tarvittaessa rangaistuspotkupisteen paikan, joka on 4m:n päässä maalista. (Huom. kentässä on merkittynä ns. 10m rangaistuspotkupaiste, jonka etäisyys 6m:n kaarelle, maaliin on 4 metriä)**

### Ottelupöytäkirja

- Ottelusta ei tarvitse laatia erillistä ottelupöytäkirjaa eikä pelaajien kokoonpanoluettelo.

### Pelin aloittaminen

- Kotijoukkue aloittaa ottelun omalta kenttäpuolelta pelinohjaajan alkuvihellyksen jälkeen. Vastapelaajien tulee olla tällöin omalla kenttäpuoliskollaan.
- **Maalien jälkeen maalin päästänyt joukkue aloittaa pelin omalta kenttäpuoliskoltaan. Vastapelaajien on oltava tällöin omalla kenttäpuoliskollaan.**

### Liikutaklaukset ja maassa pelaaminen

- Liikutaklaukset on kielletty. Liikutaklauksesta seuraa aina rangaistuspotku, jonka etäisyys maalista on **neljä (4m) metriä.**
- Maasta pelaaminen on kielletty turvallisuussyistä. Maassa pelaamisesta seuraa vapaapotku.

### Laitaa vasten pelaaminen

- Pallon suojaaminen vasten laitaa on kielletty. Tästä seuraa vapaapotku.
- Laitaan nojaaminen tai laidasta kiinnipitäminen on kielletty. Myös tästä seuraa vapaapotku.

### Rajapotku (rajakuljetus)

- Tuomitaan, kun pallo ylittää kaukalon reunan pitkältä sivulta.
- Potkun/kuljetuksen suorittaa joukkue, jonka pelaajasta pallo ei mennyt yli kaukalon reunan.
- Potkaistaan pallon ylimenokohdasta. Pelaaja voi syötön sijaan myös lähteä itse kuljettamaan palloa.
- Rajapotkusta ei saa tehdä ensimmäisellä kosketuksella maalia.
- Vastapelaajien tulee olla vähintään viiden (5) metrin päässä suorituspaikasta.

## Maaliheitto

- Tuomitaan, kun pallo ylittää päätyrajan osuttuaan viimeksi hyökkäävään pelaajaan.
- Heiton suorittaa puolustavan joukkueen **maalivahti**.
- Pallo toimitetaan peliin maalin edustalta.
- **Vastajoukkueen KAIKKIEN pelaajien tulee olla omalla kenttäpuoliskollaan ennen kuin pallo toimitaan peliin.**

## Kulmapotkut

- Tuomitaan, kun pallo ylittää päätyrajan osuttuaan viimeksi puolustavaan pelaajaan.
- Potkun suorittaa hyökkäävän joukkueen pelaaja.
- Potkaistaan kentän kulmauksesta. Pelaaja voi asettaa pallon paikkaan, josta pystyy hyvin antamaan kulmapotkun – kuitenkin enintään metrin päässä sivurajalaidasta.
- Vastapelaajien tulee olla vähintään viiden (5) metrin päässä suorituspaikasta.

## Vapaapotkut

- Vastapelaajien tulee olla vähintään viiden (5) metrin päässä suorituspaikasta.

## Rangaistuspotku

- Tuomitaan, jos pelaaja
  - Liikutaklaa vastustajaa
  - Rikkoo sääntöjä törkeästi
  - Pelaa vastustajan terveyttä vaarantavalla tavalla
  - Estää rikkeellään vastustajan ilmeisen maalintekotilanteen
- **Potkaistaan 4m päästä maalista**
- **Maalivahdin tulee seistä maaliviivan tuntumassa.**
- Pelaajien on potkuhetkellä oltava pallon linjan takana ja **5m päässä pallosta** siihen asti kunnes pallo on osunut **maalivahtiin**, maalikehikkoon, mennyt maaliin tai ylittänyt päätyrajan.
- Potkaisijalle on jätettävä riittävästi tilaa suorittaa potku.

## Vaihdot

- Vaihdot ovat lentäviä, eikä niiden määrää ole rajattu.
- Suoritetaan oman vaihtopenkin edestä.
- Vaihtopelaaja saa tulla kentälle vasta, kun vaihtoon tulossa oleva pelaaja on poistunut kaukalosta.

## Laidan kaatuminen:

- Mikäli laita kaatuu, pelinohjaaja katkaisee pelin välittömästi.
- Peliä seuraavat aikuiset nostavat laidan pystyyn.
- Peliä jatketaan siitä pelitilanteesta, jossa oltiin pelin katkaisuhetkellä.